**CẤU HÌNH STREAM WOWZA**

1. **Map địa chỉ IP**

Khi nhận được địa chỉ IP từ Paytv và lịch từ Content ta map ip như sau:

Bước 1: Kiểm tra lịch lên sóng từ file excel => Xác định kênh phát (Tên kênh).

Bước 2: Kiểm tra mail map IP từ Paytv => Xác định các ip và port cần map

Bước 3: Map địa chỉ IP.

* **Cách 1**: Sử dụng GUI của Wowza để map địa chỉ:

Wowza -> Application -> Chọn App tương ứng với sự kiện -> Streamfile -> Chọn Edit (Bút chì) -> Tiến hành nhập đúng địa chỉ ip như trên mail (Lưu ý: nhập IP đúng luồng chất lượng).

* **Cách 2**: Cấu hình trên Server Wowza 6

Login vào Server -> ***cd /usr/local/WowzaStreamingEngineSource/content/app*** tương ứng -> Cat file cần cấu hình lên để kiểm tra -> Sử dụng lệnh ***sed -i 's/225.8.1.10/225.3.1.100/g' nextmedia01\*m*** để thay nhanh địa chỉ ip (Thường là Port sẻ không đổi).

Bước 4: Kiểm tra luồng trên GUI Wowza.

***Application -> Streamfile -> KiỂm tra thử IP*** và Port có đúng như địa chỉ mail đã gửi chưa.

Bật Tắt luồng (Hoặc cat file đã chỉnh sửa để xem IP ‘cat img01\*m’).

1. **Bật luồng nhận tín hiệu**

Khi đã map thành công địa chỉ Ip. Trước khoảng 30p bên bắn luồng sẻ bắn tín hiệu stream. Ta phải khởi động luồng để nhận tín hiệu. Để khởi động luồng và kiểm tra tín hiệu ta làm như sau

* ***Bật luồng:***
* **Cách 1:** Thao tác trên GUI Wowza.

Bước 1: Truy cập giao diện quản lý của Wowza -> Application -> Streamfile.

Bước 2: Khởi động luồng (Nút mũi tên sang phải, khi muốn tắt thì ). Khởi động đúng với luồng đã map.

Bước 3: Kiểm tra tín hiệu luồng. Incoming Stream -> Kiểm tra luồng tín hiệu tương ứng đã có chưa (Click trực tiếp vào luồng check mục ByteIn hoặc sử dụng VLC để check luồng tín hiệu)

* **Cách 2:**

Bước 1: Truy cập vào Server Wowza 6 -> cd /home/lamvt/Scrips06/

Bước 2: Chạy file Scrips tương ứng với App đang muốn nhận tín hiệu.(Trong đó start là chạy, stop là dừng).

Bước 3: Kiểm tra tín hiệu luồng. Incoming Stream -> Kiểm tra luồng tín hiệu tương ứng đã có chưa (Click trực tiếp vào luồng check mục ByteIn hoặc sử dụng VLC để check luồng tín hiệu , hoặc check tín hiệu trong Server bằng lệnh “ffprobe udp://@225.4.1.10:30125”)

* ***Tắt luồng:***

Sau khi phát sóng hết chương trình live thì chúng ta tiến hành tắt tín hiệu bằng 2 cách;

* **Cách 1 :** Trực tiếp trên giao diện wowza6 : Application(App tương ứng ) ->Incoming Streams -> Tắt luồng muốn dừng phát (Xấu X).
* **Cách 2:** Tắt trên server: Truy cập vào server -> cd /home/lamvt/scrips06 -> chạy file Stop ứng dụng tưng ứng.

1. **Bắn luồng lên kênh (Target Streams)**

* ***Bật kênh:***

Sau khi đã có tín hiệu từ luồng nhận chúng ta tiến hành bắn tín hiệu lên kênh bằng 2 cách:

* **Cách 1**: Trên GUI Wowza

Bước 1: Vào Application (vào app tương ứng) -> Stream Target -> Bật luồng tương ứng với kênh muốn phát ‘Nút on-off’ (Trùng với lịch phát sóng ở file Excel).

Bước 2: Kiểm tra bằng cách truy cập vào kênh tương ứng trên ứng dụng Fplay.

* **Cách 2**: Trên server

Bước 1: Truy cập server -> cd /home/lamvt/script\_w06/curl -> Sau đó chạy file scrips tương ứng với kênh muốn chạy.

Bước 2: Kiểm tra bằng cách truy cập vào kênh tương ứng trên ứng dụng Fplay.

* ***Tắt kênh:***

Sau khi phát sóng hết chương trình live thì chúng ta tiến hành tắt kênh bằng 2 cách.

* **Cách 1** : Trực tiếp trên giao diện wowza6 : Application(App tương ứng ) ->Streams Target -> Tắt kênh muốn dừng phát (Xấu X).
* **Cách 2**: Tắt trên server: Truy cập vào server -> cd /home/lamvt/scrips06/curl -> chạy file Stop kênh muốn tắt.

1. **Lên màn hình chờ:**

Trước trận đấu ta sẻ lên màn hình chờ trận đấu. Video hình chờ được gửi từ Content.Ta sẻ download vào mục /home/lamvt và lên màn hình chờ như sau.

Bước 1: Băm file màn hình chờ thành các file có chất lượng khác nhau.

Truy cập server -> cd /home/lamvt/scrips06/ -> run file Scrips tương ứng với màn hình chờ của trận đấu nằm ở app nào.

Bước 2: Sau khi băm xong. Các file được băm sẻ đồng thời copy qua thư mục Wowza/content và đẩy nội dung lên ứng dụng. Ta lên ứng dụng để kiểm tra.